

German Corps Combat Strength Table ドイツ軍記号戦闘力決定表

Die roll	軍団の記号		
	A	B	C
1	4	3	2
2-3	6	4	3
4-6	8	6	4

Die roll modifiers: サイの目修正

1944年 -1

1945年 -2

ドイツ空軍地上支援(8.5.5) いずれか1度の戦闘ステップに+1修正

連合軍航空妨害(8.5.5) その効果を決定するために連合軍妨害セグメントにダイスを振る。
影響なし/攻撃時のドイツ軍ユニット-1修正/全てのドイツ軍ユニットの戦闘力判定-1修正

Combat Results Table 戦闘結果表

Die roll	Odds or Differential										
	<1:2	1:2	0, +1	+2, +3	+4, +5	+6<	2:1	2.5:1	3:1	4:1	5:1+
1	AE	AE	Ae■	Aex■	Aex■	AA■	AA■	dr↑	DR↑	Dex↑	DE↑
2	AE	Ae■	Aex■	Aex■	AA■	AA■	dr↑	DR↑	Dex↑	Dex↑	DE↑
3	AE	Ae■	Aex■	AA■	AA■	dr↑	DR↑	Dex↑	Dex↑	EX↑	DE↑
4	AE	Aex■	AA■	AA■	dr↑	DR↑	Dex↑	Dex↑	EX↑	De↑	DE↑
5	AE	Aex■	AA■	dr↑	DR↑	Dex↑	Dex↑	EX↑	De↑	DE↑	DE↑
6	AE	AA■	dr↑	DR↑	Dex↑	Dex↑	EX↑	De↑	DE↑	DE↑	DE↑

Column Shifts: コラムシフト

要塞: 左1コラム(12.4)

空挺:

右1コラム(19.0) 空挺降下と同じターンに攻撃の場合

絨毯爆撃: 右1コラム(8.5.4)

Strength Modifiers: 戦力修正

クルスク要塞ゾーン: ソ連軍は2倍(18.2)

地形効果: 効果は累積する(12.4)

補給切れ: ドイツ軍、ソ連攻撃防御半減(9.5) 連合軍攻撃不可、防御半減(半減で合計し、端数切り捨て)

Combat Results: ■ 戦闘後前進不可 ↑ 戦闘後前進可

AE - 攻撃側除去: 攻撃側の全てのステップは除去されます。

Ae - 攻撃側除去: 1ステップを残して全ての攻撃側ステップが除去されます。戦闘後前進不可。

Aex - 攻撃側相互損失: 1ステップを残して全ての攻撃側のステップが除去されます。攻撃側がステップロスを受けたら防御側も1ステップロスします。戦闘後前進不可。

AA - 攻撃側損耗: 攻撃側は両者から除去される同数のステップを選択します。しかし全ての攻撃側ステップを除去できません。戦闘後前進不可。

dr - 防御側退却: 防御側は2ヘクス退却します。戦闘後前進可。

DR - 防御側退却: 防御側は2ヘクス退却します。防御側が1ステップより多くをもつと1ステップロスします。戦闘後前進可。

Dex - 防御側相互損失: 1ステップを残して防御側の全てのステップが除去されます。生き残った防御側ステップはdrの結果を受けます。攻撃側は防御側が失ったのと同じステップを失います。戦闘後前進可。

EX - 相互損失: 防御側の全てのステップは除去されます。攻撃側は防御側が失ったのと同数のステップを失います。戦闘後前進可。

De - 防御側除去: 防御側の全てのステップが除去されます。攻撃側は1ステップを失います。戦闘後前進可。

DE - 防御側除去: 防御側の全てのステップは除去されます。戦闘後前進可。